



Ingeniería en Informática

Plataforma interactiva como herramienta de apoyo estudiantil.

Autores

Carol González

Magaliz González

Tutor:

Ramiro Estigarribia

**Línea de Investigación:
Tecnologías de la Información**

Asunción – Paraguay

2022





ÍNDICE

Resumen	1
Planteamiento del problema de investigación	2
Descripción del problema	3
Delimitación del tema	3
Pregunta de investigación	4
Preguntas específicas	4
Objetivo General	4
Objetivos específicos	5
Metodología de la investigación	5
Tipo de investigación	5
Justificación	5
Bases teóricas	6
En Paraguay	10
Plan de educación en tiempos de pandemia por el MEC	13
Acceso y uso de TIC en Paraguay 2018	14
Antecedentes	15
Especificación de la solución	19
Beneficios	19
Arquitectura de la aplicación	20
Plataforma interactiva como apoyo estudiantil	23
Inicio de sesión	23
Alta de personas	24
Alta de usuarios	25
Alta de materias	26
Diagramas de casos de uso	29
Casos de uso para profesor/docente	30
Casos de uso para alumno	30
Casos de uso para administrador	31
Estructura de base de datos	32
Aporte	34
Alcance	34
Limitaciones	35



Especificación de requerimientos	35
Requerimientos tecnológicos	35
Requerimientos no funcionales	37
Desarrollo de la Plataforma	27
Implementación de la Plataforma	37
Bibliografía	39
Anexo	46



RESUMEN

En la actualidad, la tecnología cumple un papel indispensable en la vida cotidiana, sus aplicaciones y avances crecen considerablemente. En el sistema educativo esto no es una excepción.

Este trabajo de investigación consiste en el diseño e implementación de un sistema de interacción estudiantil que sirve de apoyo en clases. Está destinado para estudiantes de la educación superior.

El objetivo de esta solución es ofrecer una plataforma que facilite el acceso a información en clases entre docentes y alumnos, ya que en la actualidad la utilización de las TIC ha evolucionado los recursos educativos a través de internet, ha permitido una mejora en la interactividad entre docentes y estudiantes, dando paso a nuevas metodologías de enseñanza.

La solución aspira a promover la mejor utilización de la tecnología y permitir complementar la retroalimentación necesaria para que el alumno pueda desarrollar mejores aptitudes en el desempeño de sus actividades, posibilitando a los docentes involucrarse y ser clave en el progreso de la enseñanza.

La metodología de la investigación es aplicada, debido a que busca utilizar los conocimientos adquiridos y plasmarlos en el proceso de enseñanza y del aprendizaje, mediante la plataforma interactiva diseñada para utilizarlo como medio de difusión de la información debido a que es un proceso fundamental de la enseñanza online propuesta.

La plataforma deberá mantenerse en un servidor de la institución educativa, se tendrá acceso a la misma como un servicio de web por lo que su alcance posibilitará utilizar tabletas, PC, Notebooks y dispositivos móviles varios con acceso a la red interna.

Palabras clave: Interactividad, dispositivos móviles, tecnología, enseñanza, aprendizaje, retroalimentación.